

[PROVENCE] LA BATAILLE D'AUBAGNE

- LES GOMIERS OUVERT LA PORTE DE MARSEILLE.



Ordre de pose

- | | | |
|---|--|-----|
| 1 | | x1 |
| 2 | | x1 |
| 3 | | x9 |
| 4 | | x12 |
| 5 | | x5 |
| 6 | | x8 |

Contexte historique

Le 20 août 1944, la 3^{ème} DIA (Division d'Infanterie Algérienne) du général de Monsabert arriva devant Aubagne, précédé par les chars du Combat Command 1 de la 1^{ère} DB française. La ville d'Aubagne était défendue par deux ou trois bataillons du 934th Grenadier Regiment (244th ID) appuyés par quelques canons de 88mm bien retranchés, notamment une batterie sur la colline du cimetière communal. Aubagne représentait pour les Allemands une pièce maîtresse dans la défense de la périphérie de Marseille. Le 21 août, les chars du CC1 attaquèrent au nord-est en venant de Gémenos alors que les Tabors Marocains du 2^{ème} GTM, arrivés par le col de l'Ange, attaquaient par le sud. La bataille fit rage dans la ville toute la journée et le 22 août au matin, Aubagne était aux mains des Français. L'investissement de Marseille pouvait commencer.

Le théâtre des opérations est fixé, les troupes sont en position, l'Histoire est entre vos mains. A vous de jouer !

Briefing

Joueur de l'Axe [Allemagne] : 5 cartes de commandement.

Joueur des Alliés [France] : 6 cartes de commandement, vous jouez en premier.

Conditions de victoire

6 médailles.

Règles spéciales

- Appliquer les règles "Canons antichars lourds" (Troupes 23) aux deux unités d'artillerie de l'Axe.